



Koš je síťka z bílých provázků, zavěšená na železných, oranžově natřených kruzích, jejich vnitřní průměr je 45 cm. Síťky jsou mírně zúženy, aby na chvíli zadržely propadající míč. Musí být nahuštěn vzduchem tak, aby při spuštění na hrací plochu z výšky 1,80 m, vyskočil do výšky 1,20 m až 1,40 m.

## **Hra**

Utkání začíná rozskokem na středovém kruhu, kdy rozhodčí vhodí míč mezi dva soupeřící hráče.

Samotnou hru řídí dva rozhodčí, kteří nařizují tresty za chyby hráčů, dávají pokyny náhradníkům pro vstup na hřiště.

Družstvo které má míč, se nesmí zdržovat na své polovině déle než 8 vteřin. Po překročení půlící čáry hřiště se útočící družstvo nesmí vrátit na svou polovinu, jinak je to chyba a míč dostává soupeř. Každá akce útočícího družstva má na zakončení 24 vteřin. Pokud družstvo nestihne za těchto 24 vteřin dát koš, zazní zvukový signál pro 24 vteřin a míč získává soupeř. Hráč v basketbale se může pohybovat pouze pomocí driblingu. Při němž hráč jednou rukou odráží míč od podlahy. Pokud hráč z driblingu chytí míč oběma rukama, musí stát a již se nesmí rozběhnout dále s míčem, v tomto případě musí vystřelit na koš nebo přihrávat spoluhráči.

Pokud mužstvo dá koš, jeho soupeř rozehrává pod košem a za čarou, přihrávkou do hřiště na spoluhráče. A tímto začíná nová akce soupeře.

Hráč nesmí soupeře blokovat, strkat, držet, prorážet, nastavit mu nohu, jakýmkoli způsobem mu bránit v pohybu, ani užívat hrubé nebo násilné hry. Pokud se hráč dopustí takové chyby a bude odpískána je to osobní chyba.

Technická chyba je chyba, která není způsobena dotykem se soupeřem.

Hráč, který se v utkání dopustil již 5 osobních nebo technických chyb, musí ze hry odstoupit a nastupuje za něho náhradník.

## **Body a jejich hodnota**

Koš je dosaženo když míč propadne košem, či dokonce nejmenší část jeho objemu je uvnitř obroučky.

Koš se započítává takto:

- Koš z trestného hodu se počítá za jeden bod.
- Koš z dvoubodového území se počítá za dva body.
- Koš z třibodového území se počítá za tři body.

Obr.3 Dvoubodové a tříbodové území

